

**Katsuhito Mizuno Request Sheet**

有限会社オフィスウィン御中

事前注意事項を遵守し、以下のとおり水野雄仁氏の出演申込みを行ないます。

年 月 日

企業名・団体名 (主催者名)	印			(フリガナ) ご担当者名
電話番号	FAX番号	e-mail		
※日中担当者と連絡が取れる連絡先				
ご住所	〒			
ご紹介者	※ご紹介の場合はご紹介して下さった方をご記入ください。			

## 依頼内容基本情報

出演内容区分	<input type="checkbox"/> 講演 トークショー依頼 <input type="checkbox"/> 取材依頼 <input type="checkbox"/> CM出演依頼 <input type="checkbox"/> 野球教室指導依頼 <input type="checkbox"/> イベント出演依頼 <input type="checkbox"/> 他			
	主催者名: イベント名			
開催地・会場	開催地:		会場名:	
出演依頼日	第一希望	平成 年 月 日	<input type="checkbox"/> 終日 <input type="checkbox"/> 指定 ( 時 分 ~ 時 分)	
	第二希望	平成 年 月 日	<input type="checkbox"/> 終日 <input type="checkbox"/> 指定 ( 時 分 ~ 時 分)	
※複数日の出演依頼の場合、または時間がご依頼時に未定の場合は、別途ご相談 ください。				
ご依頼内容				
イベントの特徴				
こちらで準備が必要なもの等あれば記入下さい				

## 予算・経費・及びお支払方法等

ご予算額(税別)	円	※ご予算によってはお受けできない場合がございます。
----------	---	---------------------------

## 【ご注意】

この申込み用紙でお申し込みいただいてから弊社にて内容の検討を行ない、出演の可否をご連絡させていただきます。イベントの内容については、できる限り詳細にご記入ください。(この申込み用紙以外にイベントの資料などがございましたら、検討の際に参考にさせていただくと思っておりますのでご送付ください。)

出演の方向でお話が進んだ段階で、別途細かい部分の打ち合わせと、正式なご契約書を締結させていただく形となります。また事前注意事項に必ず目をお通しください。

水野雄仁オフィシャルホームページ 「ここにくれば男、水野が見えてくる！」

<http://www.awano-kintaro.jp/>

有限会社オフィスウィン

FAX: 03-3705-0083

Email: officewin@awano-kintaro.jp

水野雄仁出演依頼を行なう場合は事前に以下の注意事項をお読みいただき、同意される場合はご捺印の上、申込み書と一緒に送付下さい。ご捺印のない場合は受付を致しかねますので、予めご了承ください。

(ご依頼主の基準)

ご依頼者もしくは派遣先が暴力団もしくはその外郭団体及びそのフロント企業等、指定暴力団と何らかの関係があると当社が判断した場合、もしくは弊社が不適当と判断した場合、お申込を受付けられませんのであらかじめご了承ください。お申込成立後であっても上記の団体等との関連があると弊社が判断した場合、弊社は理由の有無を問わずお申込を破棄する権利を有します。その際の如何なる損害に対しても弊社及び水野雄仁本人には責任を負う必要のないものとします。

(弊社都合による出演キャンセルについて)

弊社の事情により、お申込の内容の通りに水野雄仁が派遣先へ行くことが不可能であった場合は事前に御支払い頂いた費用は返金致します。ただし、ご依頼主側の責任に帰すべき事情（日時の変更・会場の変更・公演内容の変更・その他）は天変地異の発生等の場合は返金には応じかねます。

(解約)

日程調整は原則的に先約優先となりますので、申込の解約が生じそうな場合にはご依頼主は指定した日時までに所定の手続きをもって解約の旨を弊社にお伝えいただく必要があります。もし、指定日時までご連絡をいただけない場合は、ご依頼時の確認事項に基づき返金等ができない場合があります。

(出演内容に関する免責事項)

ご依頼主の申込により水野雄仁の行った講演、実技指導内容等パフォーマンスに不満が生じても、事前にそれに関する特別条項契約を結んでいない場合、費用は一切返金に応じることはできません。

以上、事前の注意事項になります。内容をお読みいただき同意される場合は以下の欄に署名捺印を行なって下さい。

有限会社オフィスウィン御中

年 月 日

会社・団体名：  
代表者名：  
ご住所：

印